**Escape-JOSCHUA Präsi Struktur**

**Joschua**

|  |  |
| --- | --- |
| Begrüßung | * Kurze Vorstellung * Was habe wir gemacht * Was ist ein 2D-DA? * Gliederung (Wer über was) |
| Hard-/Software | * Ipad, Pencil * Programm und von wem |
| Pixel-Art |  |
| Beispiele | * Auf Bilder eingehen * Minecraft Schrift * Komplikationen |
|  |  |
| Überleitung | * Wie werden die Grafien verwendet? |

**Nico**

|  |  |
| --- | --- |
| Was hab ich übernommen? | * Programmierung |
| Bilder | * Zeichenfläche * Map-Array |
|  |  |
|  |  |
| Durchspielen | * Nebenbei erklären |
| Schluss | * Kann nicht mithalten * Levelerweiterung * Tutorial |